



Kapitola 3. SLAR - přímé metody

Formulace:

Je dána čtvercová matice $\mathbf{A} = [a_{ij}]_{i,j=1}^n$ a vektor pravé strany $\mathbf{b} = [b_1, b_2, \dots, b_n]^T$.

Hledáme vektor $\mathbf{x} = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ tak, aby platilo

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b},$$

rozepsáno po složkách

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$$

$$\vdots$$

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n$$

Předpokládáme, že je matice \mathbf{A} regulární (tj. soustava má právě jedno řešení).

Máme dva základní typy soustav:

- soustavy s obecnou maticí
- soustavy s speciální maticí (symetrická, pozitivně definitní, řídká, pásová apod.)

Pro první skupinu se většinou používají přímé metody, pro druhou skupinu metody iterační nebo speciální modifikace přímých metod.

Cramerovo pravidlo

$$\text{neznámá složka řešení} \quad x_i = \frac{\det \mathbf{A}_i}{\det \mathbf{A}}$$

počet operací:

Je nutné vypočítat $(n + 1)$ determinantů.

Pro výpočet determinantu je třeba $n!$ sčítání a v každém sčítanci je $(n - 1)$ násobení.

Dostáváme:

$$(n + 1)[(n - 1)n! + n!] = \underline{n(n + 1)!}$$

např: pro $n = 30$, 10^6 operací za sekundu \rightarrow výpočet trvá $\underline{7,82 \cdot 10^{21}}$ let

Idea dalších přímých metod vychází z faktu, že soustavy

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \quad \text{a} \quad \mathbf{TAx} = \mathbf{Tb},$$

kde \mathbf{T} je regulární matice, mají totéž řešení, tj. jsou ekvivalentní.

Touto transformací lze získat trojúhelníkovou soustavu

$$\mathbf{Ux} = \mathbf{y} : \quad \mathbf{U} = \mathbf{TA}, \quad \mathbf{y} = \mathbf{Tb}$$

př:

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

Trojúhelníkovou soustavu lze velmi snadno řešit zpětnou substitucí. Realizovaný proces se nazývá zpětný chod.

Gaussova eliminační metoda

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b} \quad \text{rozepsáno po složkách} \quad \left[\begin{array}{ccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & b_3 \end{array} \right]$$

$$\text{Definujeme multiplikátory} \quad \boxed{m_{21} = -\frac{a_{21}}{a_{11}}}, \quad \boxed{m_{31} = -\frac{a_{31}}{a_{11}}}$$

$$\begin{aligned} \check{r}_1^{(1)} &= \check{r}_1 & b_1^{(1)} &= b_1 \\ \check{r}_2^{(1)} &= \check{r}_2 + m_{21}\check{r}_1 & b_2^{(1)} &= b_2 + m_{21}b_1 \\ \check{r}_3^{(1)} &= \check{r}_3 + m_{31}\check{r}_1 & b_3^{(1)} &= b_3 + m_{31}b_1 \end{aligned}$$

Získáme novou soustavu ... **1. fáze eliminace**

$$\mathbf{A}^{(1)}\mathbf{x} = \mathbf{b}^{(1)} \quad \left[\begin{array}{ccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_1 \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & b_2^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} & b_3^{(1)} \end{array} \right]$$

$$\text{Definujeme multiplikátor} \quad \boxed{m_{32} = -\frac{a_{32}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}}}$$

$$\begin{aligned} \check{r}_1^{(2)} &= \check{r}_1^{(1)} & b_1^{(2)} &= b_1^{(1)} \\ \check{r}_2^{(2)} &= \check{r}_2^{(1)} & b_2^{(2)} &= b_2^{(1)} \\ \check{r}_3^{(2)} &= \check{r}_3^{(1)} + m_{32}\check{r}_2^{(1)} & b_3^{(2)} &= b_3^{(1)} + m_{32}b_2^{(1)} \end{aligned}$$

Získáme novou soustavu ... **2. fáze eliminace**

$$\mathbf{A}^{(2)}\mathbf{x} = \mathbf{b}^{(2)} \quad \left[\begin{array}{ccc|c} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_1 \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & b_2^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & b_3^{(2)} \end{array} \right]$$

Celý tento postup nazýváme přímý chod. Trojúhelníkovou soustavu řešíme zpětným chodem.

Efektivnost algoritmu GEM

Bereme v úvahu pouze operace násobení a dělení (počet operací sčítání je přibližně stejný).

($N \dots$ je řád matice A)

- Celkem je $N - 1$ fází eliminace. V K -té fázi počítáme $N - K$ multiplikátorů (tj. $N - K$ dělení)

$$\sum_{K=1}^{N-1} (N - K) = (N - 1)N - \sum_{K=1}^{N-1} K = (N - 1)N - \frac{1}{2}(N - 1)N = \underline{\underline{\frac{1}{2}(N - 1)N}}$$

- Každým multiplikátorem vynásobíme $(N - K + 1)$ prvků rozšířené matice (jeden rozšířený řádek), tj. $(N - K)(N - K + 1)$ v K -té fázi

$$\begin{aligned} \sum_{K=1}^{N-1} (N - K)(N - K + 1) &= \sum_{K=1}^{N-1} [(N^2 + N) - K(2N + 1) + K^2] = \\ &= (N - 1)(N^2 + N) - \frac{1}{2}N(N - 1)(2N + 1) + \frac{1}{6}(N - 1)N(2N - 1) = \\ &= N^3 - N^2 + N^2 - N - N^3 + \frac{1}{2}N^2 + \frac{1}{2}N + \frac{1}{3}N^3 - \frac{1}{2}N^2 + \frac{1}{6}N = \\ &= \underline{\underline{\frac{1}{3}N^3 - \frac{1}{3}N}} \end{aligned}$$

- Zpětný chod

$$1 + \left(\underbrace{1}_{\text{dělení}} + \underbrace{1}_{\text{násobení}} \right) + (1 + 2) + \dots + (1 + N - 1) = \sum_{K=1}^N K = \underline{\underline{\frac{1}{2}N(N + 1)}}$$

Celkem

$$\underbrace{\frac{1}{2}N(N - 1)}_{\text{výpočet multiplikátorů}} + \underbrace{\left(\frac{1}{3}N^3 - \frac{1}{3}N \right)}_{\text{přímý chod}} + \underbrace{\frac{1}{2}N(N + 1)}_{\text{zpětný chod}} = \boxed{\frac{1}{3}N^3 + N^2 - \frac{1}{3}N}$$

Příklad 1

Řešte soustavu rovnic

$$\begin{aligned} x + 2y + 3z &= 14 \\ 2x + 4y + 5z &= 25, \quad \text{tj.} \\ 7x + 8y + 9z &= 50 \end{aligned} \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 14 \\ 25 \\ 50 \end{bmatrix}$$

Řešení

Pro zápis budeme používat tvar *matice rozšířené*:



$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 14 \\ 2 & 4 & 5 & 25 \\ 7 & 8 & 9 & 50 \end{array} \right] \quad \left. \begin{array}{l} / \cdot (-\frac{2}{1}) \\ \leftarrow \end{array} \right) + \quad \left. \begin{array}{l} / \cdot (-\frac{7}{1}) \\ \leftarrow \end{array} \right) +$$

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 14 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & -6 & -12 & -48 \end{array} \right] \quad \left. \begin{array}{l} / \cdot (-\frac{6}{0}) \\ \leftarrow \end{array} \right) + \quad \text{!!! dělíme } 0$$

- Algoritmus Gaussovy eliminační metody pro tento příklad není realizovatelný.
- Snadno se přesvědčíme, že má daná soustava řešení

$$x = 1, \quad y = 2 \quad \text{a} \quad z = 3.$$

Gaussova eliminační metoda ale selhala.

Otázka 1: Pro jaké matice \mathbf{A} má soustava $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ právě jedno řešení?

→ matice \mathbf{A} musí být **regulární**, tj.

všechna vlastní čísla musí být různá od nuly

jinak řečeno řádky matice \mathbf{A} musí být lineárně nezávislé

jinak řečeno sloupce matice \mathbf{A} musí být lineárně nezávislé

jinak řečeno $\det \mathbf{A} \neq 0$

Poznámka: Vlastní číslo matice \mathbf{A} je číslo λ splňující rovnici $\mathbf{Av} = \lambda\mathbf{v}$, kde \mathbf{v} je vlastní vektor odpovídající vlastnímu číslu λ . Číslo λ tedy určitým způsobem charakterizuje matici \mathbf{A} .

Otázka 2: Pro jaké matice \mathbf{A} je algoritmus Gaussovy eliminační metody realizovatelný?

→ **Věta:** Je-li matice \mathbf{A} **ostře diagonálně dominantní**, pak je algoritmus GEM realizovatelný.

Poznámka: Matice $\mathbf{A} = [a_{ij}]_{i,j=1,\dots,n}$ je ostře diagonálně dominantní, platí-li

$$|a_{ii}| > \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}|,$$

tj. absolutní hodnota diagonálního prvku je větší než součet absolutních hodnot ostatních prvků v řádku.

Např.:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 7 & 1 & 2 \\ 1 & 4 & 1 \\ 2 & 4 & 9 \end{bmatrix}.$$

→ **Věta:** Je-li matice \mathbf{A} symetrická a pozitivně definitní, pak je algoritmus GEM realizovatelný.

Poznámka: Matice \mathbf{A} je symetrická, platí-li pro její prvky

$$a_{ij} = a_{ji} \quad \forall i, j = 1, 2, \dots, n.$$

Poznámka: Matice \mathbf{A} je pozitivně definitní,

má-li všechna vlastní čísla kladná

nebo jinak řečeno $\forall \mathbf{x} \neq \mathbf{0} : \mathbf{x}^T \mathbf{A} \mathbf{x} > 0$.

Poznámka: Pro soustavu s maticí, která splňuje předpoklady některé z uvedených vět, je možné dopředu říci, že půjde řešit pomocí Gaussovy eliminační metody. Obráceně to ovšem neplatí, tj. není-li např. matice soustavy ostře diagonálně dominantní, ještě to obecně neznamená, že nepůjde pomocí Gaussovy eliminační metody řešit.

Poznámka: Abychom zaručili, že soustava půjde vyřešit pro libovolnou regulární matici, musíme algoritmus Gaussovy eliminační metody upravit. Zavedeme tzv. **výběr hlavního prvku (pivotaci)**.

Poznámka: **Pivot (hlavní prvek)** ... první nenulový prvek v daném řádku matice.

Příklad 2

Pomocí **GEM se sloupcovou pivotací** vyřešte soustavu rovnic z Příkladu 1, kde selhala klasická GEM, tj. řešíme soustavu $\mathbf{A} \mathbf{x} = \mathbf{b}$, kde

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} \quad \mathbf{a} \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 14 \\ 25 \\ 50 \end{bmatrix}.$$

Řešení

1. sloupec
↓

vyměň $\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 14 \\ 2 & 4 & 5 & 25 \\ \mathbf{7} & 8 & 9 & 50 \end{array} \right] \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 7 & 8 & 9 & 50 \\ 2 & 4 & 5 & 25 \\ 1 & 2 & 3 & 14 \end{array} \right) \begin{array}{l} / \cdot (-\frac{2}{7}) \leftarrow + \\ / \cdot (-\frac{1}{7}) \leftarrow + \end{array}$

2. sloupec
↓

není
třeba
měnit $\rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 7 & 8 & 9 & 50 \\ 0 & \frac{12}{7} & \frac{17}{7} & \frac{75}{7} \\ 0 & \frac{6}{7} & \frac{12}{7} & \frac{48}{7} \end{array} \right) / \cdot (-\frac{6}{12}) = -\frac{1}{2} \leftarrow +$



$$\left(\begin{array}{ccc|c} 7 & 8 & 9 & 50 \\ 0 & \frac{12}{7} & \frac{17}{7} & \frac{75}{7} \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{3}{2} \end{array} \right) \implies \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Poznámky:

- Při sloupcové pivotaci jsme postupně v každém sloupci (resp. jeho části pod diagonálou včetně) vybírali číslo, které bylo maximální v absolutní hodnotě a v případě, že toto číslo neleželo na diagonále, vyměnili jsme příslušné 2 rovnice. Dále jsme pokračovali jako v GEM bez pivotace, tj. nulovali jsme koeficienty pod diagonálou.
- Sloupcová pivotace není jediná možnost. Podobně můžeme vybírat i maximální prvek v absolutní hodnotě z příslušného řádku (resp. jeho části) a poté vyměnit příslušné sloupce. Pozor! Je ovšem třeba zaměnit i příslušné složky řešení \mathbf{x} . V tomto případě hovoříme o **řádkové pivotaci**.
- Další možností je vybírat maximální prvek v absolutní hodnotě z celé matice \mathbf{A} (resp. příslušné podmatice). V tomto případě hovoříme o **úplné pivotaci**. Opět je třeba mít na paměti, že je třeba zaměnit složky ve vektoru řešení. Nevýhodou úplné pivotace je pomalejší výpočet neboť hlavní prvek vyhledáváme z celé dosud neupravené části.
- Libovolnou pivotací dosáhneme realizovatelnosti GEM pro libovolnou regulární matici \mathbf{A} .

Metoda LU-rozkladu

Opět uvažujeme regulární matici \mathbf{A} řádu N . Matici \mathbf{A} lze rozložit na součin $\mathbf{A} = \mathbf{LU}$, kde \mathbf{L} je dolní trojúhelníková matice řádu N a \mathbf{U} je horní trojúhelníková matice řádu N .

Např.:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

Tento rozklad není dán jednoznačně (12 neznámých a 9 podmínek), jednoznačnosti dosáhneme např. tím, že položíme $l_{ii} = 1, i = 1, 2, \dots, N$.

Algoritmus: (viz skripta)

je odvozen z postupného násobení řádků matice \mathbf{L} a sloupců matice \mathbf{U}

$$\begin{array}{lll} (1, 1) & u_{11} = a_{11} & (2, 1) & a_{21} = l_{21}u_{11} & (3, 1) & a_{31} = l_{31}u_{11} \\ (1, 2) & u_{12} = a_{12} & (2, 2) & a_{22} = l_{21}u_{12} + u_{22} & (3, 2) & a_{32} = l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} \\ (1, 3) & u_{13} = a_{13} & (2, 3) & a_{23} = l_{21}u_{13} + u_{23} & (3, 3) & a_{33} = l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + u_{33} \end{array}$$

Řešení soustavy $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ metodou LU-rozkladu:

1. Realizace LU-rozkladu: $\mathbf{A} = \mathbf{LU}$

2. Řešení trojúhelníkové soustavy: $\mathbf{Ly} = \mathbf{b}$

3. Řešení trojúhelníkové soustavy: $\mathbf{Ux} = \mathbf{y}$

$$\underbrace{\mathbf{LU}}_{\mathbf{y}} \mathbf{x} = \mathbf{b}$$

Souvislost GEM a metody LU-rozkladu

Gaussovu eliminaci lze popsat pomocí násobení regulárními maticemi.

První fázi popíšeme takto ... $\mathbf{A}^{(1)} = \mathbf{M}_1 \mathbf{A}$, kde $\mathbf{M}_1 = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ m_{21} & 1 & & & & \\ m_{31} & & 1 & & & \\ m_{41} & & & 1 & & \\ \vdots & & & & \ddots & \\ m_{n1} & & & & & 1 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ m_{21}a_{11} + a_{21} & m_{21}a_{12} + a_{22} & m_{21}a_{13} + a_{23} & \dots & m_{21}a_{1n} + a_{2n} \\ m_{31}a_{11} + a_{31} & m_{31}a_{12} + a_{32} & m_{31}a_{13} + a_{33} & \dots & m_{31}a_{1n} + a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ m_{n1}a_{11} + a_{n1} & m_{n1}a_{12} + a_{n2} & m_{n1}a_{13} + a_{n3} & \dots & m_{n1}a_{1n} + a_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ m_{21} & 1 & & & \\ m_{31} & & 1 & & \\ m_{41} & & & 1 & \\ \vdots & & & & \ddots \\ m_{n1} & & & & & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{bmatrix}$$

Druhou fázi popíšeme takto ... $\mathbf{A}^{(2)} = \mathbf{M}_2 \mathbf{A}^{(1)}$, kde $\mathbf{M}_2 = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ m_{32} & & 1 & & \\ m_{42} & & & 1 & \\ \vdots & & & & \ddots \\ m_{n2} & & & & & 1 \end{bmatrix}$

⋮

Nakonec $(n-1)$ fázi popíšeme ... $\mathbf{A}^{(n-1)} = \mathbf{M}_{n-1} \mathbf{A}^{(n-2)}$, kde $\mathbf{M}_{n-1} =$

$$\begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & & 1 & & & \\ & & & \ddots & & \\ & & & & 1 & \\ & & & & & m_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix}$$

Dostali jsme horní trojúhelníkovou matici, označíme ji např. \mathbf{V}

$$\mathbf{V} = \mathbf{A}^{(n-1)} = \underbrace{\mathbf{M}_{n-1} \mathbf{M}_{n-2} \mathbf{M}_{n-3} \dots \mathbf{M}_2 \mathbf{M}_1}_{\text{ozn. } \mathbf{M}} \mathbf{A} \Rightarrow \mathbf{A} = \mathbf{M}^{-1} \mathbf{V}$$

$$M^{-1} = M_1^{-1} M_2^{-1} \dots M_{n-1}^{-1}$$

Jak vypadá např. M_2^{-1} ?

$$M_2 = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & m_{32} & 1 & & \\ & m_{42} & & 1 & \\ & \vdots & & & \ddots \\ & m_{n2} & & & & 1 \end{bmatrix} \rightarrow M_2^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & & \\ & 1 & & & & \\ & -m_{32} & 1 & & & \\ & -m_{42} & & 1 & & \\ & \vdots & & & \ddots & \\ & -m_{n2} & & & & 1 \end{bmatrix}$$

protože po vynásobení:

- i -tý řádek \times j -tý sloupec ($j \neq i$)

– buď $m_{42} \cdot 1 + 1 \cdot (-m_{42}) = 0$



– nebo $m_{42} \cdot 0 + 0 \cdot 1 + 1 \cdot 0 = 0$



- i -tý řádek \times i -tý sloupec

– $m_{42} \cdot 0 + 1 \cdot 1 = 1$



tj. $M_2 \cdot M_2^{-1} = I$

Jak vypadá M^{-1} ?

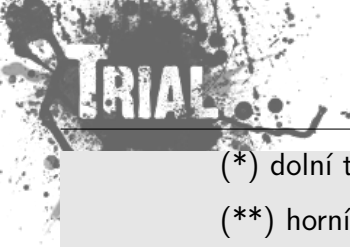
$$M^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ -m_{21} & 1 & & & \\ -m_{31} & -m_{32} & 1 & & \\ \vdots & & & \ddots & \\ -m_{n1} & -m_{n2} & -m_{n3} & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

Př.:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -m_{21} & 1 & 0 \\ -m_{31} & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -m_{32} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -m_{21} & 1 & 0 \\ -m_{31} & -m_{32} & 1 \end{bmatrix}$$

Platí

$$A = \underbrace{M^{-1}}_{(*)} \cdot \underbrace{V}_{(**)}$$



(*) dolní trojúhelníková s 1 na diagonále

(**) horní trojúhelníková

⇒ jedná se o LU-rozklad (rozklad je jednoznačný)

$$\boxed{\mathbf{L} = \mathbf{M}^{-1} \text{ a } \mathbf{U} = \mathbf{V}}$$

Výpočet determinantů

1. Užití GEM

$$\mathbf{U} = \mathbf{M}_{N-1}\mathbf{M}_{N-2}\dots\mathbf{M}_2\mathbf{M}_1\mathbf{A}$$

$$\det \mathbf{U} = \underbrace{\det \mathbf{M}_{N-1}}_{=1} \underbrace{\det \mathbf{M}_{N-2}}_{=1} \dots \underbrace{\det \mathbf{M}_2}_{=1} \underbrace{\det \mathbf{M}_1}_{=1} \det \mathbf{A}$$

$$\det \mathbf{A} = \det \mathbf{U} = \prod_{i=1}^N u_{ii}$$

2. Užití LU-rozkladu

$$\det \mathbf{A} = \det \mathbf{L} \det \mathbf{U} = \prod_{i=1}^N u_{ii}$$

Výpočet inverzní matice

1. Užití GEM

$$\mathbf{A} \mathbf{X} = \mathbf{I} \quad (\text{maticová soustava})$$

$$\mathbf{X} = \mathbf{A}^{-1}$$

2. Užití LU-rozkladu

$$\mathbf{A} = \mathbf{L} \mathbf{U}$$

$$\mathbf{A}^{-1} = \mathbf{U}^{-1} \mathbf{L}^{-1}$$

Numerické aspekty GEM a metody LU-rozkladu

Při numerické realizaci nevypočteme přesně matice \mathbf{L} a \mathbf{U} , ale přibližné matice $\tilde{\mathbf{L}}$ a $\tilde{\mathbf{U}}$.

Teoreticky platí $\mathbf{A} = \mathbf{L}\mathbf{U}$.

Označíme $\tilde{\mathbf{A}} = \tilde{\mathbf{L}}\tilde{\mathbf{U}}$... dopočteno pro získané matice $\tilde{\mathbf{L}}$ a $\tilde{\mathbf{U}}$.

Budeme zkoumat rozdíl $\tilde{\mathbf{A}} - \mathbf{A}$.

Označme \mathbf{E} a \mathbf{F} matice chyb takové, že platí:

$$\tilde{\mathbf{L}} = \mathbf{L} + \mathbf{E}, \quad \tilde{\mathbf{U}} = \mathbf{U} + \mathbf{F}$$

Potom:

$$\tilde{\mathbf{A}} - \mathbf{A} = \tilde{\mathbf{L}}\tilde{\mathbf{U}} - \mathbf{L}\mathbf{U} = (\mathbf{L} + \mathbf{E})(\mathbf{U} + \mathbf{F}) - \mathbf{L}\mathbf{U} = \mathbf{E}\mathbf{U} + \mathbf{L}\mathbf{F} + \mathbf{E}\mathbf{F}$$



Odtud plyne závěr: Pokud jsou multiplikátory v absolutní hodnotě velké, pak prvky L jsou v absolutní hodnotě velké \Rightarrow chyba může být velká. Toto je jeden z důvodů realizace pivotace.

Přímé metody pro soustavy se speciální maticí

Uvažujeme matice:

- symetrická
- symetrická a pozitivně definitní
- diagonálně dominantní
- pásová

Platí: Je-li matice A symetrická a $A^{(k)}$ jsou matice získané GEM v základní verzi, pak podmatice $A^{(k)}$ jsou také symetrické.

př:

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & f \end{bmatrix} \begin{array}{l} / \cdot \left(-\frac{b}{a}\right) \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} + \begin{array}{l} / \cdot \left(-\frac{c}{a}\right) \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} +$$

$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ 0 & d - \frac{b^2}{a} & e - \frac{bc}{a} \\ 0 & e - \frac{bc}{a} & f - \frac{c^2}{a} \end{bmatrix}$$

Lze pak použít **symetrickou verzi GEM a LU-rozkladu**.

Je-li matice A navíc pozitivně definitní, pak lze realizovat **Choleského metodu** rozkladu

$$\mathbf{A} = \mathbf{U}^T \mathbf{U}$$

Poznámka: V algoritmu je potřeba realizovat výpočet odmocnin a to lze pouze pro pozitivně definitní matice.

př:

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_{11} & 0 & 0 \\ u_{21} & u_{22} & 0 \\ u_{31} & u_{32} & u_{33} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix}$$

$$(1, 1): a_{11} = u_{11}^2$$

$$(2, 1): a_{21} = u_{12} \cdot u_{11}$$

$$(3, 1): a_{31} = u_{13} \cdot u_{11}$$

$$(1, 2): a_{12} = u_{11} \cdot u_{12}$$

$$(2, 2): a_{22} = u_{12}^2 + u_{22}^2$$

$$(3, 2): a_{32} = u_{13} \cdot u_{12} + u_{23} \cdot u_{22}$$

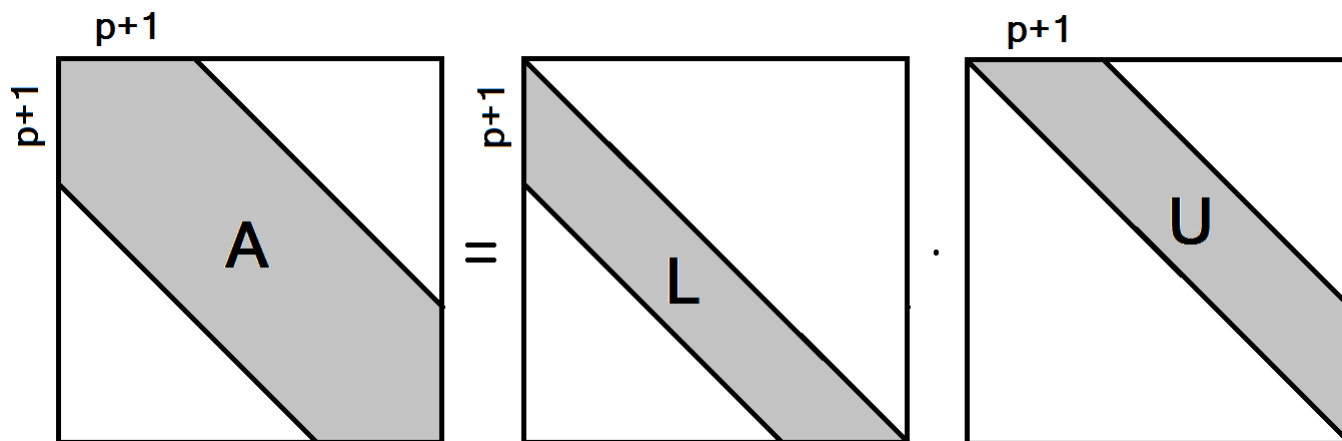
$$(1, 3): a_{13} = u_{11} \cdot u_{13}$$

$$(2, 3): a_{23} = u_{12} \cdot u_{13} + u_{22} \cdot u_{23}$$

$$(3, 3): a_{33} = u_{13}^2 + u_{23}^2 + u_{33}^2$$

Metoda LU-rozkladu pro pásové matice

Uvažujeme matici A takovou, že $a_{ij} = 0$, když $|i - j| > p$ (šířka pásu je $2p + 1$).



Pokud lze realizovat LU-rozklad, pak

$$l_{ij} = 0, \text{ když } j > i \text{ a } j < i - p,$$

$$u_{ij} = 0, \text{ když } j < i \text{ a } j > i + p.$$

Poznámka: V případě obecné matice však nelze čekat, že matice **L** a **U** bude mít nulový prvek v téže pozici jako její měla matice **A**.

Pro pásové, symetrické, pozitivně definitní matice používáme **speciální verzi Choleského rozkladu**.

Metoda faktorizace pro třídiagonální matici

Uvažujeme soustavu $n + 1$ lineárních algebraických rovnic $\boxed{\mathbf{A} \cdot \mathbf{Y} = \mathbf{F}}$ ve tvaru:

$$\left(\begin{array}{cccccc|c} c_0 & -b_0 & & & & & f_0 \\ -a_1 & c_1 & -b_1 & & & & f_1 \\ & -a_2 & c_2 & -b_2 & & & f_2 \\ & & -a_3 & c_3 & -b_3 & & f_3 \\ & & & \ddots & \ddots & \ddots & \vdots \\ & & & & -a_{n-1} & c_{n+1} & -b_{n-1} & f_{n-1} \\ & & & & & -a_n & c_n & f_n \end{array} \right)$$

Označíme

$$\boxed{\alpha_1 = \frac{b_0}{c_0}}, \quad \boxed{\beta_1 = \frac{f_0}{c_0}}$$

První dvě rovnice (první rovnice je vydělena c_0) lze psát ve tvaru:

$$\begin{array}{r} y_0 - \alpha_1 y_1 = \beta_1 \quad / \cdot a_1 \quad \left. \vphantom{y_0 - \alpha_1 y_1} \right\} + \\ -a_1 y_0 + c_1 y_1 - b_1 y_2 = f_1 \quad \leftarrow \end{array}$$

$$(c_1 - a_1 \alpha_1) y_1 - b_1 y_2 = f_1 + a_1 \beta_1$$

Přepíšeme (rovnice vydělená koeficientem u y_1) na tvar:

$$y_1 - \alpha_2 y_2 = \beta_2$$

kde

$$\alpha_2 = \frac{b_1}{c_1 - a_1 \alpha_1}, \quad \beta_2 = \frac{f_1 + a_1 \beta_1}{c_1 - a_1 \alpha_1}$$

Po zobecnění:

- PŘÍMÝ CHOD

$$\alpha_1 = \frac{b_0}{c_0}$$

$$\beta_1 = \frac{f_0}{c_0}$$

$$\alpha_{i+1} = \frac{b_i}{c_i - a_i \cdot \alpha_i} \quad i = 1, 2, \dots, n-1$$

$$\beta_{i+1} = \frac{f_i + a_i \cdot \beta_i}{c_i - a_i \cdot \alpha_i} \quad i = 1, 2, \dots, n$$

- ZPĚTNÝ CHOD

Pro poslední dvě rovnice získáme:

$$\begin{array}{rcl} y_{n-1} - \alpha_n y_n & = & \beta_n \quad / \cdot a_n \quad \left. \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \right\} + \\ -a_n y_{n-1} + c_n y_n & \clubsuit & = f_n \\ \hline (c_n - a_n \alpha_n) y_n & = & f_n + a_n \beta_n \end{array}$$

\clubsuit ve druhé rovnici již není člen $-b_n y_{n+1}$

Vyjádříme poslední složku řešení:

$$y_n = \frac{f_n + a_n \beta_n}{c_n - a_n \alpha_n} =: \beta_{n+1}$$

Zpětně dosazujeme:

$$y_{i-1} = \beta_i + \alpha_i \cdot y_i \quad i = n, n-1, \dots, 1 \quad (*)$$

Efektivnost algoritmu

dělení	$2n + 1$	$(1 + n - 1 + 1 + n)$
násobení \cdot	$3n$	$(n + n + n)$
sčítání a odčítání \pm	$3n$	$(n + n + n)$
celkem	$(8n + 1)$ operací	

Poznámka: Pokud budeme řešit tuto soustavu pro různé pravé strany \mathbf{F} , nemusíme již znovu vyjadřovat koeficienty α_i , protože nezávisí na \mathbf{F} . Stačí tedy přepočítat β_i .

Zatím jsme neuvedli předpoklady pro metodu faktorizace

- je třeba zajistit, aby jmenovatel $c_i - a_i \alpha_i$ byl nenulový pro $i = 1, 2, \dots, n$
- y_i se určuje z rekurentní formule (*), přitom může dojít k akumulaci zaokrouhlovacích chyb.

Nechť α_i, β_i jsou dokonce přesně vypočítané a necht' máme $\tilde{y}_n = y_n + \varepsilon_n$ (s chybou ε_n).

Potom postupně vypočítáme podle (*)

$$\tilde{y}_{i-1} = \beta_i + \alpha_i \tilde{y}_i, \quad i = n, n-1, \dots, 1$$

Označíme-li $\varepsilon_i = \tilde{y}_i - y_i$ chybu, bude jistě splňovat homogenní rovnici

$$\varepsilon_{i-1} = \alpha_i \varepsilon_i, \quad i = n, n-1, \dots, 1$$

(protože přesné hodnoty y_i splňují $y_{i-1} = \beta_i + \alpha_i y_i$)

⇒ Pokud by byly koeficienty $|\alpha_i| > 1$, dojde k velkému nárůstu chyby ε_0 !!!

Pro $|\alpha_i| \leq 1, i = 1, 2, \dots, n$ je algoritmus stabilní.

Postačující podmínky pro zajištění (•): Matice soustavy je ostře diagonálně dominantní.

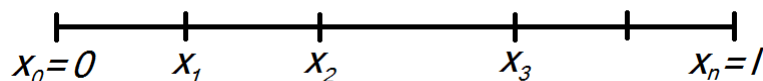
Důkaz viz literatura.

Příklady aplikací, které vedou na soustavu s třídiagonální maticí

1. Řešení okrajové úlohy

$$\begin{aligned} (k(x)u'(x))' - q(x)u(x) &= -f(x) & x \in (0, l) \\ u(0) &= 0 \\ u(l) &= 0 \\ k(x) &> 0 \\ q(x) &\geq 0 \end{aligned}$$

x na $\langle 0, l \rangle$ diskretizujeme ... sít' x_i



původní úlohu nahradíme úlohou s diferenční rovnicí a použijeme vzorec pro poměrnou diferenci

2. Diferenční schémata pro rovnici vedení tepla



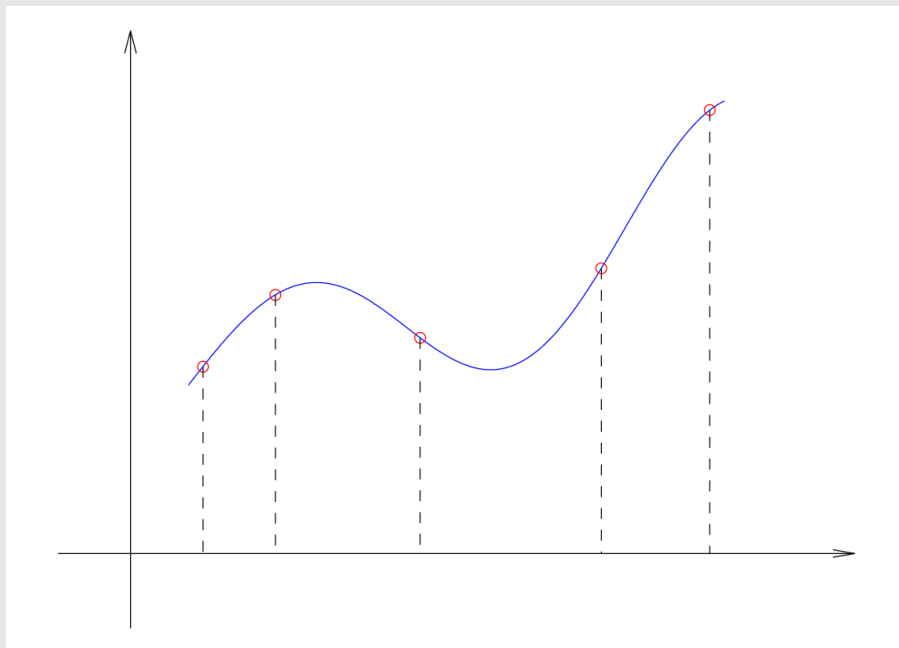
$$\frac{\partial u}{\partial t} = \frac{\partial^2 u}{\partial x^2} \quad x \in (0, l), \quad t > 0$$

$$u(0, t) = \mu_1(t)$$

$$u(l, t) = \mu_2(t)$$

$$u(x, 0) = u_0(x)$$

3. Soustava pro výpočet koeficientů kubického spline
(aproximace funkce) ... budeme probírat



Podmíněnost úlohy řešit SLAR

Uvažujeme opět soustavu $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, \mathbf{A} ... $n \times n$ regulární, $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^n$.

Označení:

$\Delta\mathbf{A}$... malá změna matice \mathbf{A}

$\Delta\mathbf{b}$... malá změna vektoru \mathbf{b}

$\Delta\mathbf{x}$... odpovídající změna vektoru neznámých

\mathbf{x}^* ... přesné řešení soustavy $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$

Platí:

$$(\mathbf{A} + \Delta\mathbf{A})(\mathbf{x}^* + \Delta\mathbf{x}) = \mathbf{b} + \Delta\mathbf{b}$$

1. Uvažujme situaci $\Delta\mathbf{A} = \mathbf{0}$, tj. \mathbf{A} je zadána přesně

Otázka: Jakou změnu řešení vyvolá změna pravé strany?

$$\mathbf{Ax}^* + \mathbf{A}\Delta\mathbf{x} = \mathbf{b} + \Delta\mathbf{b}$$

$$\mathbf{A}\Delta\mathbf{x} = \Delta\mathbf{b}$$

$$\Delta \mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1} \Delta \mathbf{b}$$

Z vlastností maticové normy plyne:

$$\mathbf{A} \mathbf{x}^* = \mathbf{b} \Rightarrow \|\mathbf{b}\| \leq \|\mathbf{A}\| \cdot \|\mathbf{x}^*\| \Rightarrow \frac{1}{\|\mathbf{x}^*\|} \leq \frac{\|\mathbf{A}\|}{\|\mathbf{b}\|}$$

$$\Delta \mathbf{x} = \mathbf{A}^{-1} \Delta \mathbf{b} \Rightarrow \|\Delta \mathbf{x}\| \leq \|\mathbf{A}^{-1}\| \cdot \|\Delta \mathbf{b}\|$$

$$\frac{\|\Delta \mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}^*\|} \leq \frac{\|\mathbf{A}^{-1}\| \cdot \|\Delta \mathbf{b}\| \cdot \|\mathbf{A}\|}{\|\mathbf{b}\|}$$

$$C_p = \frac{\frac{\|\Delta \mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}^*\|}}{\frac{\|\Delta \mathbf{b}\|}{\|\mathbf{b}\|}} \leq \|\mathbf{A}^{-1}\| \cdot \|\mathbf{A}\|$$

2. Příklad, kdy $\Delta \mathbf{b} = \mathbf{0}$, tj. \mathbf{b} je zadána přesně

$$(\mathbf{A} + \Delta \mathbf{A})(\mathbf{x}^* + \Delta \mathbf{x}) = \mathbf{b}$$

$$\underline{\mathbf{A} \mathbf{x}^*} + \Delta \mathbf{A} \mathbf{x}^* + \mathbf{A} \Delta \mathbf{x} + \Delta \mathbf{A} \Delta \mathbf{x} = \underline{\mathbf{b}}$$

$$\mathbf{A} \Delta \mathbf{x} = -\Delta \mathbf{A}(\mathbf{x}^* + \Delta \mathbf{x})$$

$$\Delta \mathbf{x} = -\mathbf{A}^{-1} \Delta \mathbf{A}(\mathbf{x}^* + \Delta \mathbf{x})$$

$$\|\Delta \mathbf{x}\| \leq \|\mathbf{A}^{-1}\| \cdot \|\Delta \mathbf{A}\| \cdot \|\mathbf{x}^* + \Delta \mathbf{x}\| \cdot \frac{\|\mathbf{A}\|}{\|\mathbf{A}\|}$$

$$\frac{\|\Delta \mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}^* + \Delta \mathbf{x}\|} \leq \underbrace{\|\mathbf{A}^{-1}\| \cdot \|\mathbf{A}\|}_{\geq C_p} \cdot \frac{\|\Delta \mathbf{A}\|}{\|\mathbf{A}\|}$$

$$C_p = \frac{\frac{\|\Delta \mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}^* + \Delta \mathbf{x}\|}}{\frac{\|\Delta \mathbf{A}\|}{\|\mathbf{A}\|}} \leq \|\mathbf{A}^{-1}\| \cdot \|\mathbf{A}\|$$

3. Rozmyslete obecný případ $\Delta \mathbf{b} \neq \mathbf{0}$, $\Delta \mathbf{A} \neq \mathbf{0}$ viz skripta (D.cv.)

Poznámka: Pro symetrické matice je číslo podmíněnosti podíl největší a nejmenší absolutní hodnoty vlastního čísla.

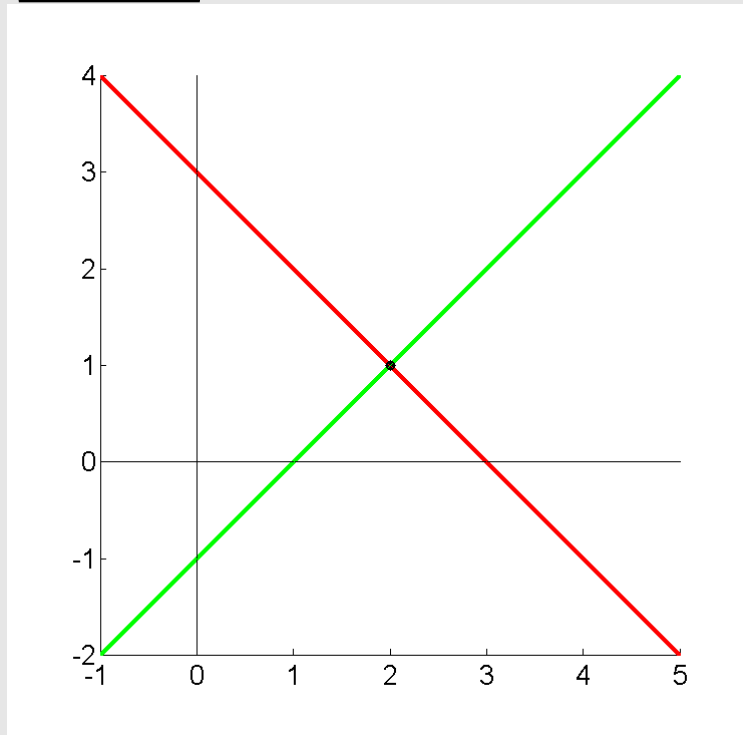
$$C_p = \underbrace{\|\mathbf{A}^{-1}\|}_{\frac{1}{\lambda_{min}}} \cdot \underbrace{\|\mathbf{A}\|}_{\lambda_{max}} = \frac{|\lambda_{max}|}{|\lambda_{min}|}$$

(D. podmíněnost matice, která je symetrická a pozitivně definitní)



Geometrická interpretace - dobře podmíněná úloha (2D)

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ x - y = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 3 - x \\ y = x - 1 \end{cases} \quad \text{řešení} \quad \begin{cases} x^* = 2 \\ y^* = 1 \end{cases}$$



$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Dobře podmíněná úloha - malá relativní změna vstupních dat vyvolá malou relativní změnu výstupních dat.

$$C_p = \|A^{-1}\| \cdot \|A\|$$

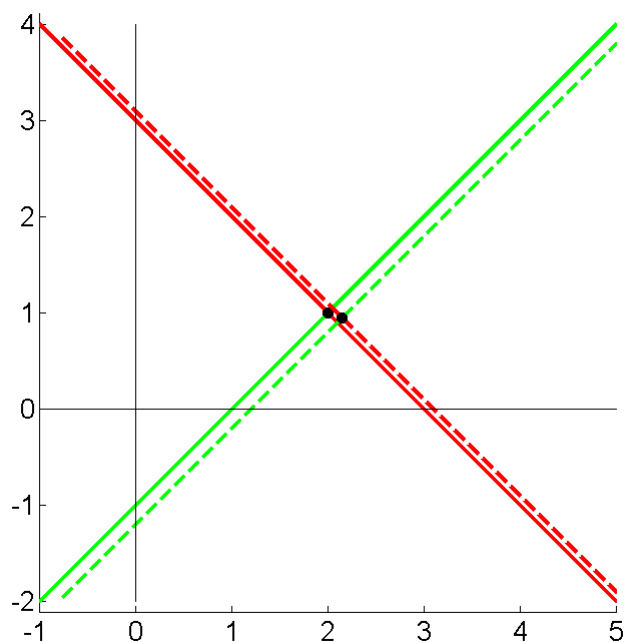
$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} 0,5 & 0,5 \\ 0,5 & -0,5 \end{bmatrix} = 0,5 \mathbf{A}$$

$$C_p = 1 \cdot 2 = 2 \text{ (řádková, sloupcová norma); } C_p = \frac{1}{\sqrt{2}} \sqrt{2} = 1 \text{ (spektrální norma)}$$

$$\left(\mathbf{A}^T \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \quad \|\mathbf{A}\|_{SP} = \sqrt{2}, \quad \|\mathbf{A}^{-1}\|_{SP} = \frac{1}{\sqrt{2}} \right)$$

1. změna pravé strany (změna matice $\Delta \mathbf{A} = \mathbf{0}$)

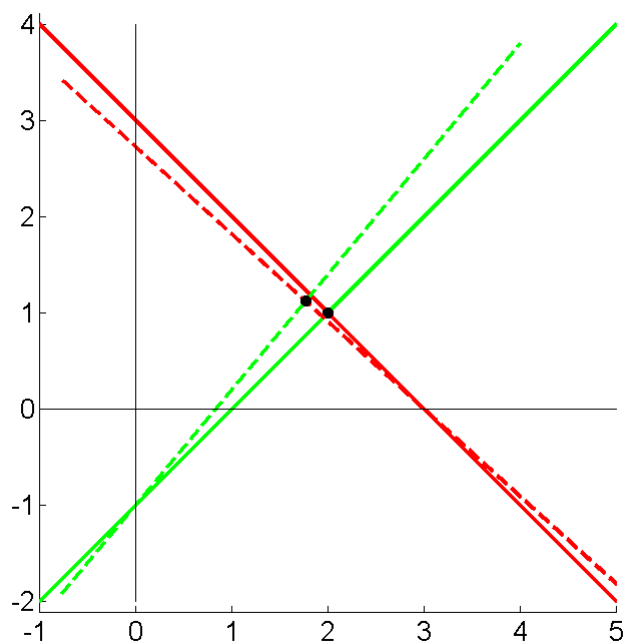
$$\Delta \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0,1 \\ 0,2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} + \Delta \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3,1 \\ 1,2 \end{bmatrix}$$



změněná soustava $y = 3,1 - x; y = x - 1,2$

2. změna matice soustavy (změna pravé strany $\Delta \mathbf{b} = 0$)

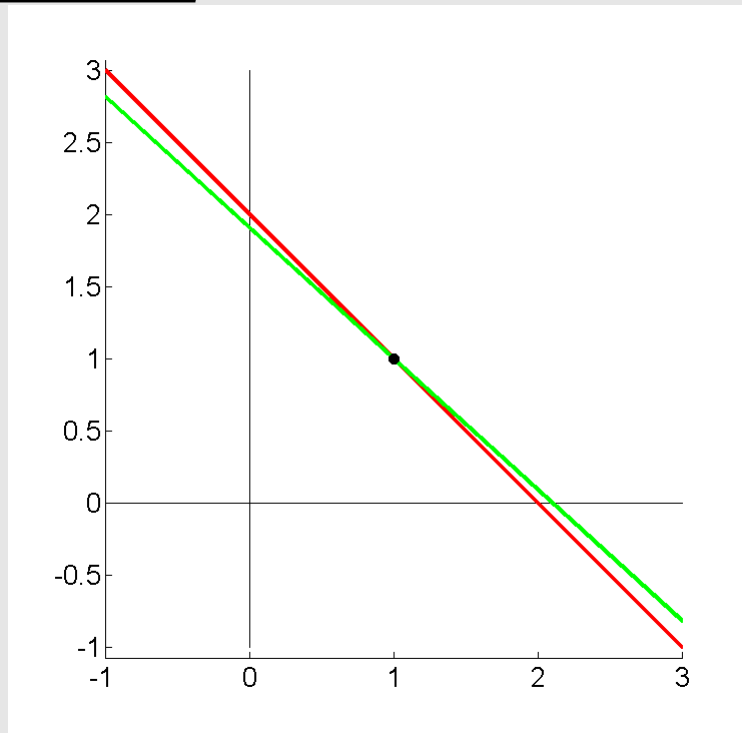
$$\Delta \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0,1 \\ 0,2 & 0 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A} + \Delta \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1,1 \\ 1,2 & -1 \end{bmatrix}$$



změněná soustava $y = \frac{1}{1,1}(3 - x); y = 1,2x - 1$

Geometrická interpretace - špatně podmíněná úloha (2D)

$$\left. \begin{array}{l} x + y = 2 \\ x + 1,1y = 2,1 \end{array} \right\} \Rightarrow \left. \begin{array}{l} y = 2 - x \\ y = \frac{1}{1,1}(2,1 - x) \end{array} \right\} \text{řešení } \begin{array}{l} x^* = 1 \\ y^* = 1 \end{array}$$



$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1,1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 2,1 \end{bmatrix}$$

Špatně podmíněná úloha - malá relativní změna vstupních dat vyvolá velkou relativní změnu výstupních dat.

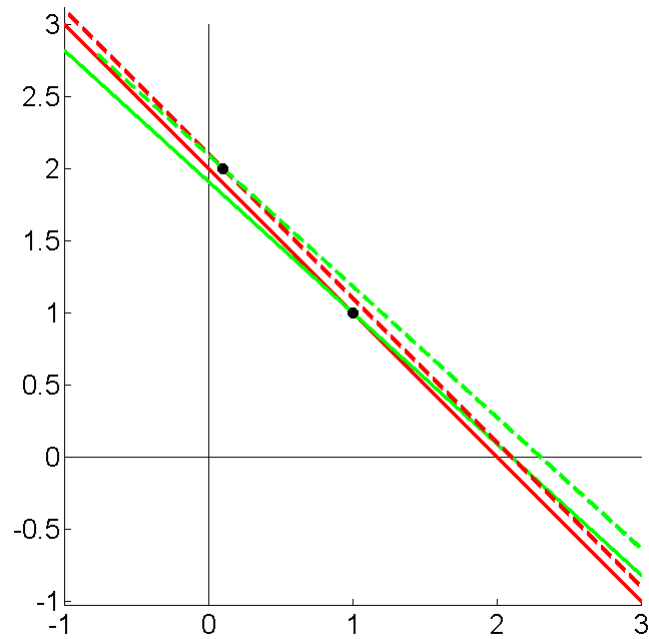
$$C_p = \|A^{-1}\| \cdot \|A\|$$

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} 11 & -10 \\ -10 & 10 \end{bmatrix}$$

$$C_p = 2,1 \cdot 21 = \mathbf{44,1} \text{ (řádková, sloupcová norma); } C_p = 2,0512 \cdot 20,5125 = \mathbf{42,07} \text{ (spektrální norma)}$$

1. změna pravé strany (změna matice $\Delta \mathbf{A} = \mathbf{0}$)

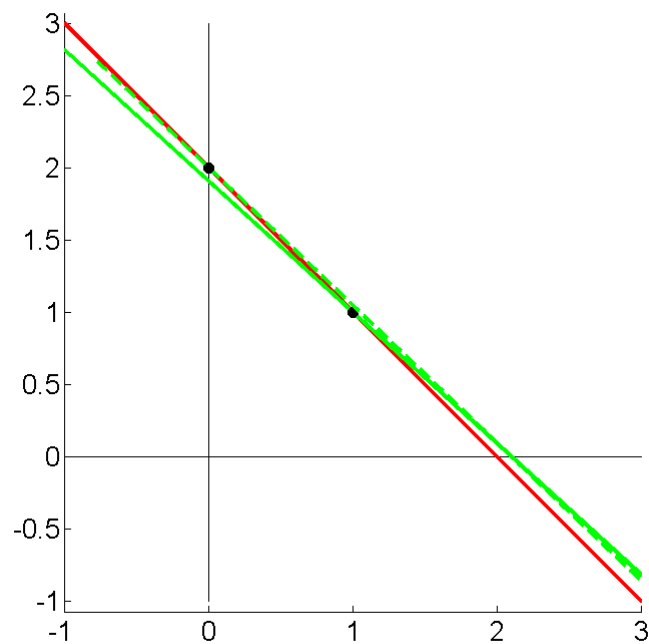
$$\Delta \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0,1 \\ 0,2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} + \Delta \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2,1 \\ 2,3 \end{bmatrix}$$



změněná soustava $y = 2,1 - x$; $y = \frac{1}{1,1}(2,3 - x)$

2. změna matice soustavy (změna pravé strany $\Delta \mathbf{b} = \mathbf{0}$)

$$\Delta \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -0,05 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A} + \Delta \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1,05 \end{bmatrix}$$



změněná soustava $y = 2 - x$; $y = \frac{1}{1,05}(2,1 - x)$

Poznámka: Jiný výpočet čísla podmíněnosti (prakticky)

$$\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$$

změna na vstupu ... $\Delta\mathbf{A}$

vyvolá změnu na výstupu ... $\Delta\mathbf{x}$

$$(\mathbf{A} + \Delta\mathbf{A})(\mathbf{x} + \Delta\mathbf{x}) = \mathbf{b}$$

$$C_p = \frac{\frac{\|\Delta\mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}\|}}{\frac{\|\Delta\mathbf{A}\|}{\|\mathbf{A}\|}}$$

Příklad

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 50 & -100 \\ 50 & -101 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{x} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

změna matice soustavy

$$\Delta\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0,1 \\ 0,2 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \tilde{\mathbf{A}} = \mathbf{A} + \Delta\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 50 & -99,9 \\ 50,2 & -101 \end{bmatrix}$$

$$\tilde{\mathbf{x}} = \tilde{\mathbf{A}}^{-1}\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2,8527 \\ 1,4278 \end{bmatrix}$$

$$\Delta\mathbf{x} = \mathbf{x} - \tilde{\mathbf{x}} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2,8527 \\ 1,4278 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -0,8527 \\ -0,4278 \end{bmatrix}$$

$\ \cdot\ $	1.vektorová / sloupcová	maximová / řádková	euklidovská / spektrální
$\Delta\mathbf{x} = \begin{bmatrix} -0,8527 \\ -0,4278 \end{bmatrix}$	1,2805	0,8527	0,9539
$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix}$	3	2	2,2361
$\Delta\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0,1 \\ 0,2 & 0 \end{bmatrix}$	0,2	0,2	0,2
$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 50 & -100 \\ 50 & -101 \end{bmatrix}$	201	151	158,7479
C_p	428,97	321,89	338,6



$$\|x\|_1 = \sum_i |x_i|, \quad \|x\|_\infty = \max_i |x_i|, \quad \|x\|_2 = \sqrt{\sum_i x_i^2}$$

$$\|A\|_S = \max_k \sum_i |a_{ik}|, \quad \|A\|_R = \max_i \sum_k |a_{ik}|, \quad \|A\|_{SP} = \max_k \lambda_k^{\frac{1}{2}}(A^H A)$$

(Při použití různých norem dostáváme obecně různá čísla podmíněnosti.)

$$C_p = \|A^{-1}\| \cdot \|A\|$$

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 2,02 & -2 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$C_p = 151 \cdot 4,02 = 607,02 \quad (\text{řádková } \|\cdot\|);$$

$$C_p = 201 \cdot 3,02 = 607,02 \quad (\text{sloupcová } \|\cdot\|);$$

$$C_p = 158,7479 \cdot 3,1750 \doteq 504,03 \quad (\text{spektrální } \|\cdot\|)$$

Poznámky k podmíněnosti

- Stále předpokládáme, že A je regulární matice.

Soustava $Ax = b$ má potom právě jedno řešení.

Předpokládejme, že je matice A normalizována tak, že její max. prvek v absolutní hodnotě je roven 1.

Je-li soustava špatně podmíněná, potom matice A^{-1} musí obsahovat velké prvky.

např:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0,99999 \end{bmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \begin{bmatrix} -99999 & 100000 \\ 100000 & -100000 \end{bmatrix}$$

To odpovídá faktu, že číslo podmíněnosti je velké $C_p = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|$ (norma $\|A^{-1}\|$ je velká).

- Rozbor chyb

$$Ax = b, \quad x^* \dots \text{přesné}, \quad x_c \dots \text{vypočtené}$$

\Rightarrow chybu můžeme měřit pomocí rezidua $r = Ax_c - b$ (pro přesné řešení je $r = Ax^* - b = 0$)

Platí: Je-li x_c blízko $x^* \Rightarrow$ reziduum je malé. Bohužel to **neplatí obráceně !!!**

$$r = A(x_c - x^*)$$

$$x_c - x^* = A^{-1}r$$



Pro špatně podmíněnou úlohu obsahuje \mathbf{A}^{-1} velké prvky, které i pro malé hodnoty \mathbf{r} mohou znamenat velkou chybu.

př:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0,99999 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1,99999 \end{bmatrix}$$

přesné řešení: $\mathbf{x}^* = [1, 1]^T$

vypočtené může být: $\mathbf{x}_c = [-98, 100]^T$

$$\mathbf{r} = \mathbf{A}\mathbf{x}_c - \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1,999 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 \\ 1,99999 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ -0,00099 \end{bmatrix}$$

\Rightarrow je lepší pokoušet se odhadovat $\|\mathbf{x}_c - \mathbf{x}^*\|$.

Bohužel se v odhadech vždy vyskytuje norma $\|\mathbf{A}^{-1}\|$!!! Podrobněji viz literatura.