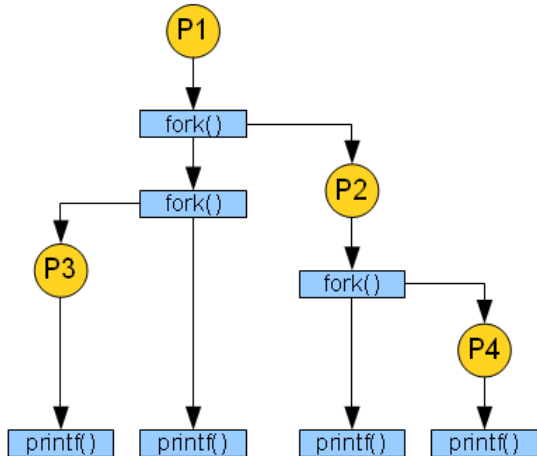


Příklady na příkaz fork()

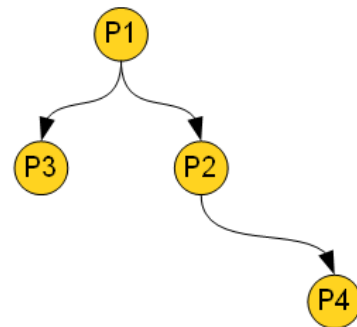
Př. Nakreslete graf procesů a zjistěte, kolikrát se vytiskne řetězec „ahoj“

```
fork();  
fork();  
printf("ahoj\n");
```

Graf procesů (včetně volání fork a printf):



Graf procesů:

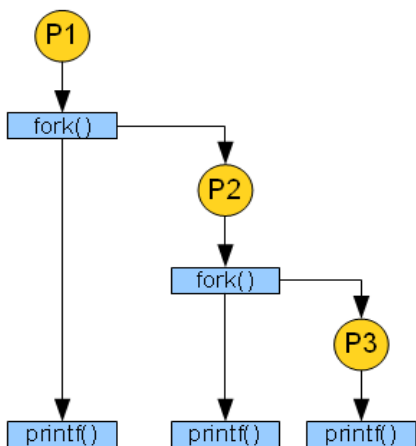


Řetězec „ahoj“ se vytiskne celkem 4x.

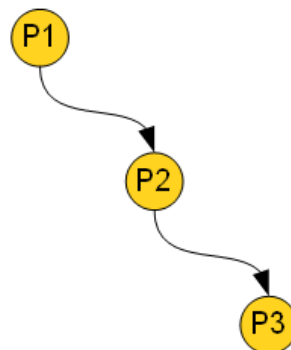
Př. Nakreslete graf procesů a zjistěte, kolikrát se vytiskne řetězec „ahoj“

```
if (fork() == 0)  
    fork();  
printf("ahoj\n");
```

Graf procesů (včetně volání fork a printf):



Graf procesů:

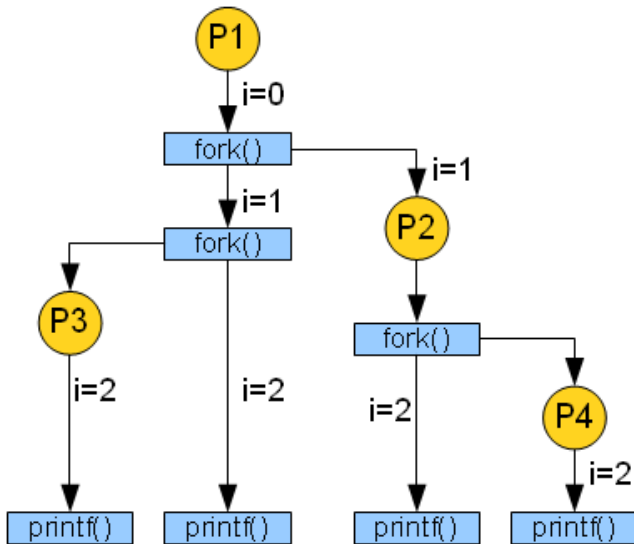


Řetězec „ahoj“ se vytiskne celkem 3x.

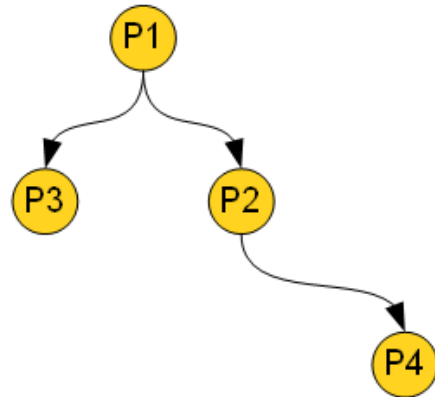
Př. Nakreslete graf procesů a zjistěte, kolikrát se vytiskne řetězec „ahoj“

```
int i;
for (i=0; i<2; i++)
    fork();
printf("ahoj\n")
```

Graf procesů (včetně volání fork a printf):



Graf procesů:

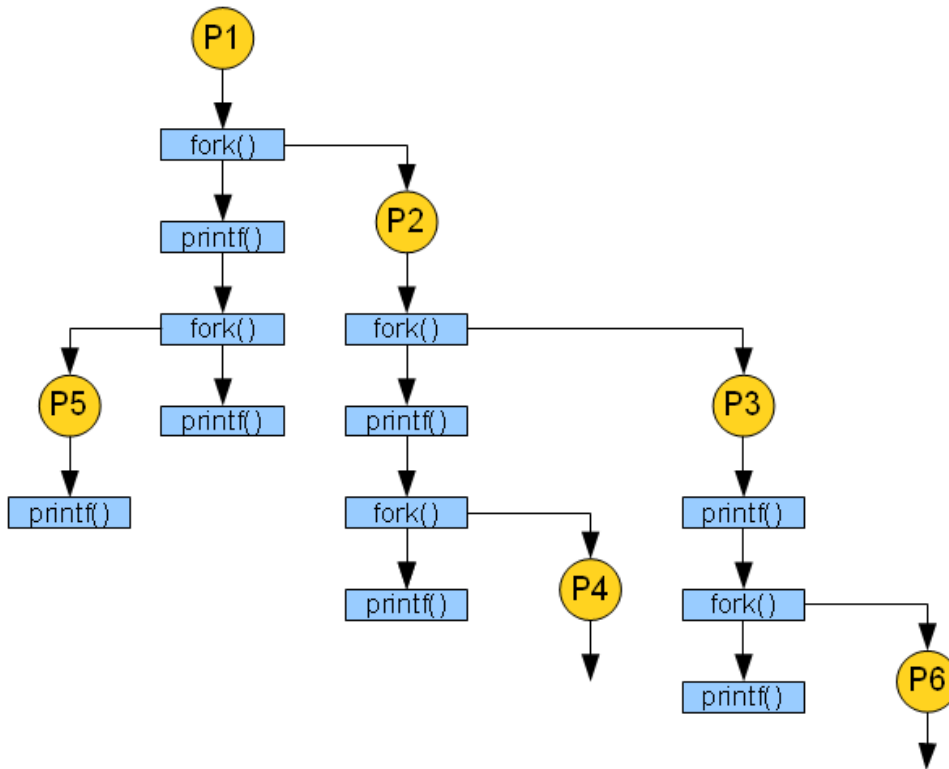


Řetězec „ahoj“ se vytiskne celkem 4x.

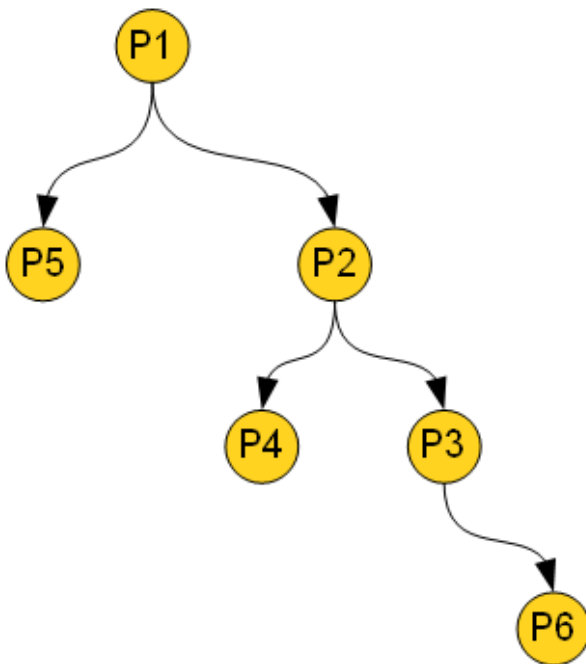
Př. Nakreslete graf procesů a zjistěte, kolikrát se vytiskne řetězec „ahoj“

```
if (fork() == 0) {
    fork();
    printf("ahoj");
    if (fork() != 0)
        printf("ahoj");
}
else {
    printf("ahoj");
    fork();
    printf("ahoj");
}
```

Graf procesů (včetně volání fork a printf):



Graf procesů:

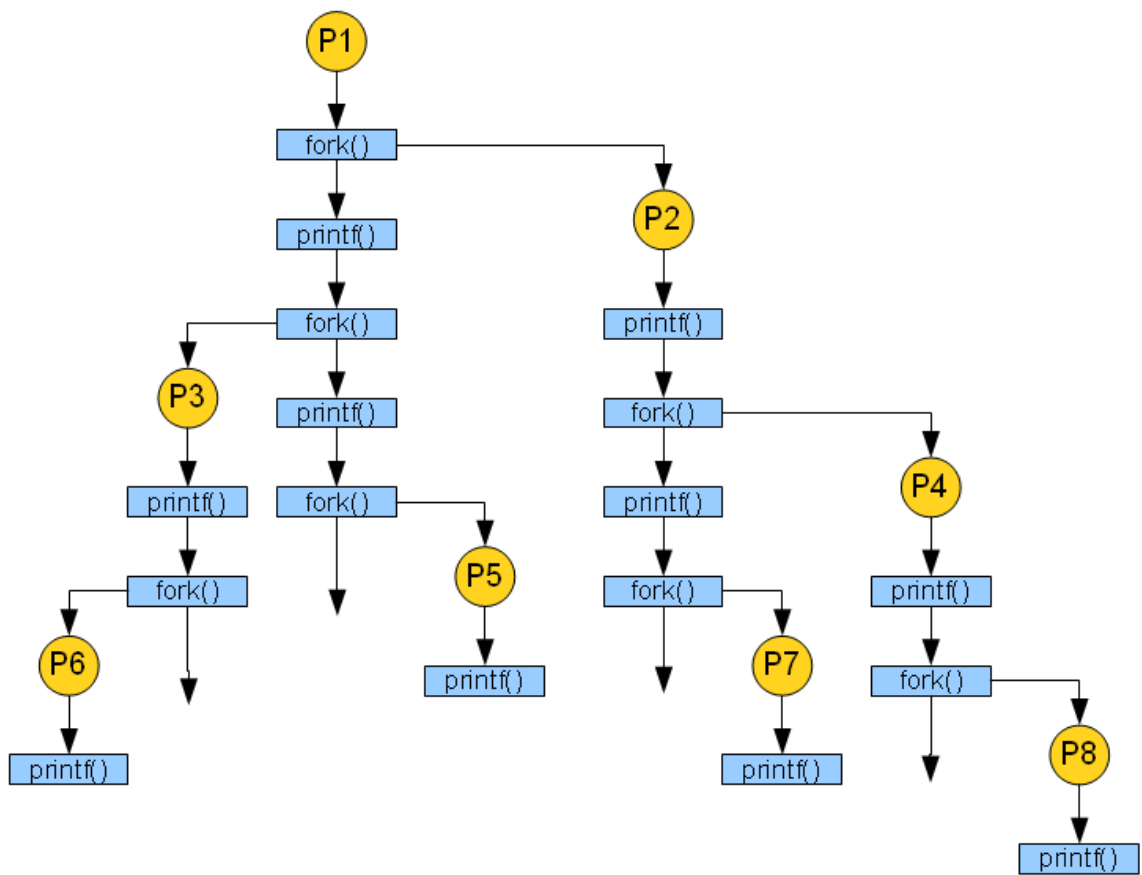


Řetězec „ahoj“ se vytiskne celkem 7x.

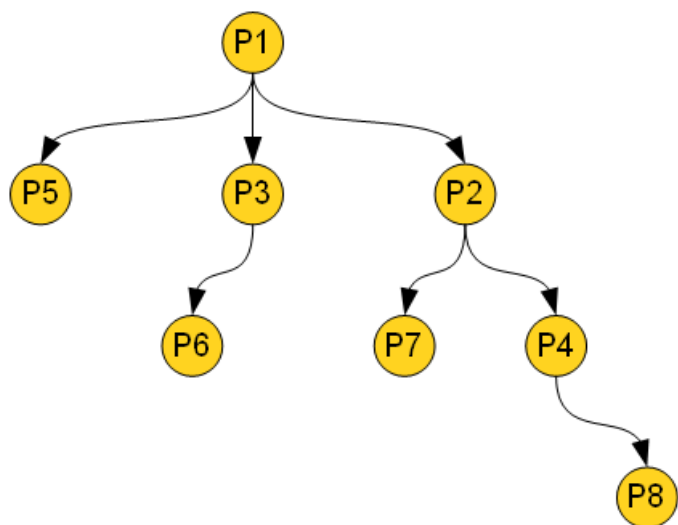
Př. Nakreslete graf procesů a zjistěte, kolikrát se vytiskne řetězec „ahoj“

```
fork();  
printf("ahoj");  
fork();  
printf("ahoj");  
if (fork() == 0)  
    printf("ahoj");
```

Graf procesů (včetně volání fork a printf):



Graf procesů:



Řetězec „ahoj“ se vytiskne celkem 10x.