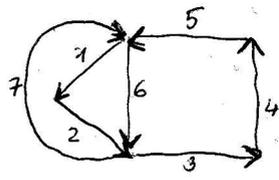
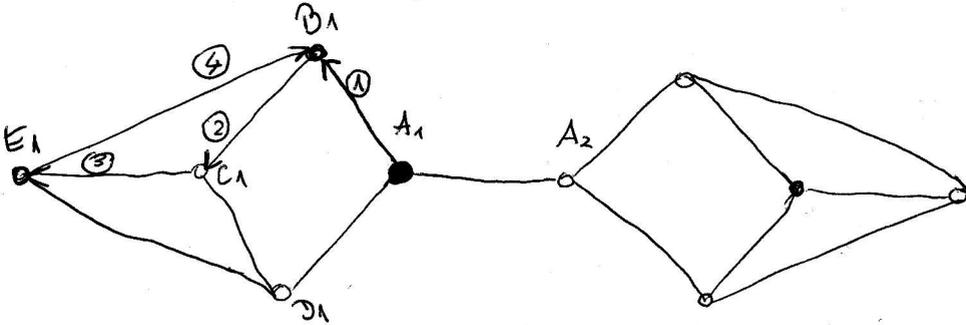


4

b) je možné makreslit jedním tahem



a) není možné makreslit jedním tahem



- kreslit musíme začít v bodě A1 nebo A2 abychom mohli makreslit i druhou stranu obrazce

- po tahu 1 můžeme z bodu B1 pokračovat na bod C1 nebo E1. Ať si zvolíme jakoukoliv cestu, např. do bodu C1, druhou cestou už nikdy nemůžeme pokračovat - dostali bychom se

~~opět do bodu B1 a z něj už žádná cesta nevede.~~
opět do bodu B1 a z něj už žádná cesta nevede.

1 (hodnota)[index]

(0)[0] - nemá	(6)[6] j=4	(3)[12] j=8
(8)[1] - j=0	(14)[7] j=6	(11)[13] j=12
(4)[2] - j=0	(1)[8] j=0	(7)[14] j=12
(12)[3] - j=2	(9)[9] j=8	(15)[15] j=14
(2)[4] - j=0	(5)[10] j=8	
(10)[5] - j=4	(13)[11] j=10	

indexy: 0, 0, 0, 2, 0, 4, 4, 6, 0, 8, 8, 10, 8, 12, 12, 14

① ~~4~~)

Poslední číslo vložíme do fronty. Nyní se přesuneme na číslo s indexem $[i-1]$ a porovnáme ho s číslem na frontě, pokud je menší vypíšeme jeho index a porovnáme ho s dalším číslem na frontě. (přičemž původní číslo ~~na~~ ^z fronty odstraníme). Porovnáme dokud aktuální číslo není větší než číslo které je na frontě nebo dokud není fronta prázdná. V obou případech vložíme aktuální číslo do fronty a ~~přesuneme~~ přesuneme se na číslo s indexem o 1 menší.

Čas. operace nad frontou jsou $O(1)$, ~~to~~ celé pole musíme projít pouze jednou \rightarrow tedy $O(n) \Rightarrow$ tudíž by následná složitost mohla být $O(n)$.

② přeuspořádané pole $A = \{0, 1, 2, 3, 5, 6, 7, 8, 4\}$

pivot bude malit vždy na kraji, tedy jako první pivot zvolím 0, potom 1, atd. \Rightarrow tím docílím max. počtu kroků..

③ $A = \{$

	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
a	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99
b	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39
	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
c	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59
d	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
e	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	100

1) Rozdělíme pole na petice

2) URČÍME MEDIÁNY KAŽDE PETICI:

$$\left. \begin{aligned} a) (29+90)/2 &= 59,5 \sim 60 \\ b) (19+30)/2 &= 24,5 \sim 25 \\ c) (49+50)/2 &= 49,5 \sim 50 \\ d) (69+70)/2 &= 69,5 \sim 70 \\ e) (80+81)/2 &= 80,5 \sim 81 \end{aligned} \right\}$$

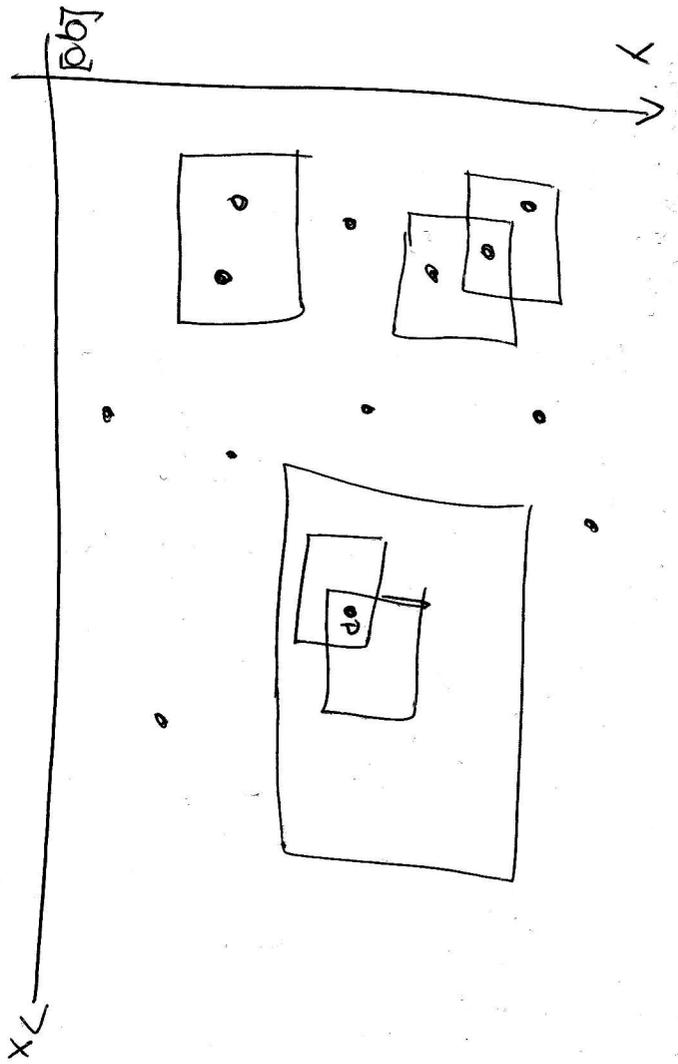
3) určíme medián z těchto mediánů

$$25, 50, \boxed{60}, 70, 81$$

tuto hodnotu považujeme jako pivot

... a dál už nevíme.

6 a) Určenie kartezijskej súradnice



Bod P leží v obdĺžnikovej oblasti, ktorej súradnice bodu p možno získať pomocou algoritmu, ktorý sa nazýva "obdĺžniková a zároveň" pomocou množiny bodov. Tento algoritmus je založený na algoritme "obdĺžniková a zároveň" pomocou množiny bodov. Tento algoritmus je založený na algoritme "obdĺžniková a zároveň" pomocou množiny bodov.

Tento algoritmus je založený na algoritme "obdĺžniková a zároveň" pomocou množiny bodov. Tento algoritmus je založený na algoritme "obdĺžniková a zároveň" pomocou množiny bodov.