**Debugger**: OllyDbg (Win32/64)

**Bottleneck** (úzké hrdlo, neoptimální místo v našem projektu) – v praxi se to moc neřeší, většinou nákup nového hardware

**Analyzátor zdrojovéo kódu:** splint

**Analyzátor binárního kódu:** valgrind (jen UNIX/Linux) – dokáže odhalit tzv. memory leaky (neuvolněnou paměť)

**Návratová hodnota** je v systémové proměnné *%ERRORLEVEL%* (Win32) nebo *$?* (Linux)