**Party game**

**Hra určena pro 4-16 hráčů od 12let.**

**Cíl hry:**

Každý team se snaží uhodnutím zadaných pojmů jako první dosáhnout cíle. Tzn. team, který po 20kolech (lze nastavut), získá největší počet bodů, vyhrává.

**Příprava hry:**

Hráči se rozdělí rovnoměrně do několika teamů, každý nejméně se 2 hráči. Systém určí team, který bude začínat. Uvnitř teamu se hráči střídají pravidelně.

**Průběh hry**:

První hráč z prvního teamu zahájí hru stisknutím tlačítka *"Začít hrát"*. Náhodně hráčovi bude vybrána jedna ze *tří možností symbolů* (kreslení, slovní popis, pantomima – níže popsané). Hráč si nadále bude moci vybrat úroveň symbolu 3*, 4 nebo 5,* což znamená obtížnost, a zároveň body stanoveného symbolu. Systém vygeneruje a zobrazí hráčovi pojem, který nesmí ukázat svému teamu, avšak pro kontrolu jej může ukázat svým soupeřům. Dále hráč musí odsouhlasit úkol a ten předvést ostatním hráčům svého teamu. Stisknutím displeje s nápisem *"klikni a hraj"* hráč zahájí čas uhodnutí pojmu, který je vymezen na *84 vteřin (42 pro ninjy)*. Po vypršení času aplikace nabídne otázku, zda team uhodl pojem.   
Po stisknutí *ANO,* bude teamu připsán počet bodů daného výběru. Po stisknutí *NE*, bude pokračovat další team bez připsání bodů.

**Možnosti symbolů:**

Kreslení: Hráč musí pojem nakreslit. Nesmí ani mluvit, ani gestikulovat, smí pouze kývnutím hlavy naznačit spoluhráčům, že část pojmu uhodli správně. Kresba nesmí obsahovat písmena ani číslice.

Slovní popis: Pojem musí být slovně popsán. Nesmí být použito jak slovo samotné, tak ani jeho kořen nebo odvozené formy.

Pantomima: Pojem musí být přiblížen pantomimicky. Hráč nesmí ani mluvit, ani vydávat jakékoliv zvuky ani používat jakékoli předměty nebo na ně ukazovat. Smí ale ukazovat na části vlastního těla.

*Pokud hráč poruší některé z výše uvedených pravidel, je pojem považován za neuhádnutý a na řadu přichází další team.*

**Konec hry:**

Hra končí ve chvíli, kdy hráči odehrají všechna kola, dle nastavených hráčů v teamu. Vyhrává team s největším počtem získaných bodů.