

ZÁPADOČESKÁ UNIVERZITA V PLZNI

Fakulta aplikovaných věd

Katedra informatiky a výpočetní techniky

KIV/FJP

*Cyklus DO – WHILE v jazyce PL/0
(implementace v PHP)*

Autor: Antonín NEUMANN, A14N0139P
E-mail: neumann@students.zcu.cz
Datum odevzdání: 6. 1. 2015
Akademický rok: 2014/2015

1 Zadání

Zadání číslo 7 – cyklus *DO* příkaz *WHILE* podmínka.

Mezi klíčovými slovy *DO* a *WHILE* musí být právě jeden příkaz, má-li jich tam být více, musí být uzavřeny v bloku *begin-end*.

Implementace zadání ve skriptovacím jazyce PHP.

2 Úvodní analýza

V původní implementaci jazyka *PL/0*, jež má tato semestrální práce rozšířit, je k dispozici cyklus *WHILE-DO*. Z tohoto cyklu budu tedy vycházet, jediný rozdíl mezi cykly *DO-WHILE* a *WHILE-DO* je, že u cyklu *DO-WHILE* se příkazy provedou alespoň jednou. Podmínka se totiž ověřuje až na konci cyklu, vykonávání příkazů probíhá dokud je podmínka splněna.

2.1 Doplnění syntaxe jazyka *PL/0*

Původní syntaxi jazyka *PL/0* je nutné rozšířit pouze o jediný řádek v bloku *příkaz* (vyznačeno tučně červenou barvou):

```
Příkaz -> identifikátor "==" výraz |
         call identifikátor |
         if podmínka then příkaz |
         while podmínka do příkaz |
         do příkaz while podmínka |
         begin příkaz { ";" příkaz } end |
         e
```

3 Implementace

Jelikož v jazyce *PL/0* existuje podmíněný skok pouze pokud je na vrcholu zásobníku 0, nabízela se implementace skoku podmínky při *WHILE* obráceně než by se na první pohled mohlo zdát. Pokud je podmínka uvedená ve *WHILE* nesplněná, potom dojde k přeskočení nepodmíněného skoku, který by způsobil skok na první příkaz v těle *DO*.

Zbytek je velmi analogický k již implementovanému cyklu *WHILE*. Je zde obrácená kontrola, která hlídá aby po *DO* následoval „ve správnou chvíli“ symbol *WHILE*. Dále, jelikož za *DO* následuje příkaz ukončený středníkem, bylo nutné implementaci o tuto kontrolu rovněž rozšířit.

3.1 Doplněný zdrojový kód

3.1.a Přidání chybové hlášky a přidání symbolu DO mezi povolené začáteční symboly

```
case 33:   echo 'ocekavano "while"';
          break;
```

```
$statbegsys[Kdosym] = 1;
```

3.1.b Zpracování podmínky

```
elseif($sym == Kdosym) {
    $cx1 = $cx;          /* adresa pocatku cyklu DO-W */
    getsym();           /* precteni nasledujiciho symbolu */
    $pom = nuluj();     /* vynulovani bin. promene $pom */
    sjednot($pom, $fsys); /* preneseni priznaku z $fsys do $pom */
    $pom[Ksemicolon] = 1; /* ukonceni po nalezeni stedniku (";") */
    statement($pom,$tx,$lev); /* zavolani bloku statement */

    /* AN: nasledujici symbol musi byt stednik (";") */
    if ($sym == Ksemicolon) getsym(); else error(10);

    /* AN: nasledujici symbol musi byt "WHILE" */
    if ($sym == Kwhilesym) getsym(); else error(33);

    $pom = nuluj();     /* vynulovani bin. promene $pom */
    sjednot($pom, $fsys); /* preneseni priznaku z $fsys do $pom */
    $pom[Ksemicolon] = 1; /* ukonceni po nalezeni stedniku (";") */
    condition($pom,$tx,$lev); /* zavolani bloku condition */
    $cx2 = $cx;        /* adresa instrukce podmíneho skoku JPC */
    en(Kjpc,0,0);      /* generovani instrukce podmíneho skoku
                       (pokud je podmínka 0) */
    gen(Kjpc,0,$cx1);  /* gen. instr. skoku na zacatek cyklu DO-W
                       (pokud je predchozi podmínka 1) */
    $code[$cx2]->a = $cx; /* nastaveni adresy podmíneho skoku (JPC) na
                       adresu za nepodmíneny skok tedy na
                       instrukci nasledujici po cyklu DO-W */
}
}
```

3.2 Ukázkové programy v PL/0 a jejich překlad

3.2.a Příklad 1

```
var a;
begin
  a:=1;
  do a:=a+1; while a<3;
end.
```

0	JMP	0	1
1	INT	0	4
2	LIT	0	1
3	STO	0	3
4	LOD	0	3
5	LIT	0	1
6	OPR	0	2
7	STO	0	3
8	LOD	0	3
9	LIT	0	3
10	OPR	0	10
11	JMC	0	13
12	JMP	0	4
13	RET	0	0

3.2.b Příklad 2

var a,b;			6	OPR	0	2
begin			7	STO	0	3
a:=1;			8	LIT	0	2
do begin			9	STO	0	4
a:=a+1;			10	LOD	0	4
b:=2;			11	LIT	0	1
do			12	OPR	0	3
b:=b-1;			13	STO	0	4
while b>0;			14	LOD	0	4
end;			15	LIT	0	0
while a<3;			16	OPR	0	12
end.			17	JMC	0	19
			18	JMP	0	10
0 JMP	0	1	19	LOD	0	3
1 INT	0	5	20	LIT	0	3
2 LIT	0	1	21	OPR	0	10
3 STO	0	3	22	JMC	0	24
4 LOD	0	3	23	JMP	0	4
5 LIT	0	1	24	RET	0	0

3.2.c Příklad 3

var a;			9	JMC	0	14
			10	LOD	0	3
begin			11	LIT	0	2
a:=1;			12	OPR	0	2
do begin			13	STO	0	3
if (a%2)=1 then a:=a+2;			14	LOD	0	3
if (a%2)=0 then a:=a+1;			15	LIT	0	2
end;			16	OPR	0	6
while a<30;			17	LIT	0	0
end.			18	OPR	0	8
			19	JMC	0	24
			20	LOD	0	3
0 JMP	0	1	21	LIT	0	1
1 INT	0	4	22	OPR	0	2
2 LIT	0	1	23	STO	0	3
3 STO	0	3	24	LOD	0	3
4 LOD	0	3	25	LIT	0	30
5 LIT	0	2	26	OPR	0	10
6 OPR	0	6	27	JMC	0	29
7 LIT	0	1	28	JMP	0	4
8 OPR	0	8	29	RET	0	0

4 Závěr

Semestrální práce splňuje zadání a překladač si nyní poradí i s cyklem *DO-WHILE*. Pro vypracování úlohy mi velmi pomohl již implementovaný cyklus *WHILE-DO* a rovněž popis implementace překladače *PL/θ* v PHP od Petra Sládka (dostupný na CW předmětu).