



■ Projekty řešené Centrem počítačové grafiky a vizualizace dat (výběr)

- 3D TV – vývoj třírozměrné televize pro domácnosti a herní průmysl – projekt Evropské unie (<http://3DTV.zcu.cz>)
- INTUITION – vývoj virtuální reality pro aplikace v lékařství, automobilovém, leteckém a kosmickém průmyslu, projekt Evropské Unie (<http://intuition.zcu.cz>)
- CarPC – Škoda-Auto, Volkswagen Group
- PAVR – Platform for Animation and Virtual Reality, NATO

■ Studium v zahraničí

Studentům oboru „Počítačová grafika a výpočetní systémy“ je umožněno studovat na předních univerzitách v Evropě po dobu až 12 měsíců. Díky programu Evropské unie Erasmus/Socrates je podpora přibližně 450 EUR/měsíc. V současné době je možnost studovat prakticky ve všech zemích Evropské unie, včetně Velké Británie, Německa, Francie, Itálie, Španělska, Švédska, Řecka atd.

■ Ubytování

V současné době je poměrně dobrá situace s ubytováním studentů jak na kolejích tak i v soukromí.

■ Podrobné informace

Podrobné informace lze získat na adrese <http://herakles.zcu.cz> nebo na studijním oddělení Fakulty aplikovaných věd, <http://www.fav.zcu.cz>, případně na:

Centrum počítačové grafiky a vizualizace dat

prof. Ing. Václav Skala, CSc.

Katedra informatiky a výpočetní techniky, Západočeská univerzita v Plzni

Univerzitní 8, Box 314, 306 14 Plzeň

cse@kiv.zcu.cz, tel. sekretariát 37 763 2401, fax sekretariát 37 763 2402

profil absolventa oboru

POČÍTAČOVÁ GRAFIKA A VÝPOČETNÍ SYSTÉMY





Absolvent oboru „Počítačová grafika a výpočetní systémy“ má vynikající znalosti nejen z oblasti programového a technického vybavení rozsáhlých výpočetních systémů, ale i z oblasti počítačové grafiky, vizualizace dat (technických, lékařských apod.), principů počítačových animací, virtuální reality, multimediálních systémů a počítačových her.

Vzhledem k mezioborovému a zároveň specializovanému studiu má absolvent též hluboké odborné znalosti i z ostatních specializací, například z distribuovaných systémů, databázových systémů, umělé inteligence, rozpoznávání a počítačového vidění, biomechaniky, geometrického modelování a to dle zvolené druhé specializace.

Studenti oboru „Počítačová grafika a výpočetní systémy“ většinou studují jeden až dva semestry na renomovaných zahraničních univerzitách v rámci Evropské unie, čímž získávají nejen schopnost adaptability na práci v mezinárodním týmu, ale i jazykové a odborné znalosti nejvyšší úrovně. Studenti se také účastní řešení odborných teoretických i aplikačních projektů v rámci Centra počítačové grafiky a vizualizace dat na Západočeské univerzitě, a to například projektů s Microsoft Research Ltd. (U.K.), Škoda-Auto, Volkswagen Group (ČR), vývojových projektů Evropské unie, např. vývoje třírozměrné televize, a dalších.

V rámci Centra počítačové grafiky a vizualizace dat je možné studovat jak bakalářský (BSc.), magisterský (Ing. – MSc.), tak i doktorský (Ph.D.) studijní program. Studenti magisterského a doktorského studijního programu se účastní řešení náročných aplikačních i teoretických problémů. Dosažené výsledky odborné a vědecké práce jsou prezentovány na prestižních odborných akcích v České republice a v zahraničí. Studenti magisterského a doktorského studijního programu se také podílejí na přípravě špičkových mezinárodních akcí, pracovních seminářů a konferencí, které slouží k výměně aktuálních odborných poznatků mezi experty z celého světa.

Uplatnění absolventů v praxi je zejména v oblasti vývoje aplikací a použití moderních technologií, systémů vizualizace dat a virtuální reality, WEB aplikací a multimediálních systémů, návrhu a tvorby počítačových her, GIS a DTP systémů či jiné aplikace počítačové grafiky.

Vzhledem k vysokým odborným teoretickým, aplikačním a jazykovým znalostem mají absolventi oboru výborné předpoklady pro výkon odborných a řídicích aktivit v národních i nadnárodních korporacích, a to jak v ČR, tak i v zahraničí, v oblasti použití a vývoje moderních informačních a komunikačních technologií.

Profil studia oboru dává předpoklady pro získání velmi dobrého uplatnění na trhu práce.

Aktuální informace o odborných a vzdělávacích aktivitách a možnostech můžete získat na webových stránkách Centra počítačové grafiky a vizualizace dat – <http://herakles.zcu.cz>

■ Reference umístění absolventů

Logica (U.K.), Škoda-Auto, Volkswagen Group (Mladá Boleslav), Panasonic, s.r.o.(Plzeň), Nakladatelství Fraus, v.o.s. (Plzeň), ICONICS USA (pobočka Plzeň), Filmové studio Barrandov, Digital World, s.r.o. (Plzeň), a další.

■ Spolupráce s institucemi

ATI (USA), NVidia (USA), Škoda-Auto, Microsoft Research Ltd. (U.K.), Intergraph, s.r.o., DELL, s.r.o., IBM ČR, s.r.o., HP & Compaq, s.r.o., Microsoft ČR, s.r.o, a další

■ Pořádané významné akce

- mezinárodní konference WSCG International Conference in Central Europe on Computer Graphics, Visualization and Computer Vision, <http://wscg.zcu.cz>
- mezinárodní konference .NET Technologies <http://dotnet.zcu.cz> a další.